

Lista teme Propuse - Licenta Calculatoare 2020-2021 - Departamentul de Calculatoare si Tehnologia Informatiei

Nr	Tema	Indrumator
1	Soft Educational - Aplicatie Web interactiva cu scop didactic	Anton Elena
2	Aplicatie Web pentru gestiune cu PHP si MySQL	Anton Elena
3	Aplicatie E-Learning folosind tehnologii open source	Anton Elena
4	Aplicație Windows proiectata în Visual C#	Anton Elena
5	Aplicatie de Programare vizuala in Unity cu Visual C#	Anton Elena
6	Aplicatie de Programare vizuala in Minecraft cu Make Code	Anton Elena
7	Joc de strategie implementat in Unity cu Visual C#	Anton Elena
8	Joc de actiune de tip 2D singleplayer in Unity cu Visual C#	Anton Elena
9	Algoritm de criptare implementat in C#	Anton Elena
10	Joc 3D de tip multiplayer in Unity cu Visual C#	Anton Elena
11	Sistem biometric bazat pe recunoasterea faciala in C#	Anton Elena
12	Sistem expert identificare picturi celebre	Cocu Adina
13	Sistem expert pentru alegerea unei solutii antiefractie	Cocu Adina
14	Aplicatie mobila pentru controlul unui robot ARDUINO	Cocu Adina
15	Aplicatii ale grafurilor in teoria jocurilor	Costache Sabina
16	Sabloane de proiectare pentru jocuri	Costache Sabina
17	Sabloane de proiectare pentru aplicatii mobile	Costache Sabina
18	Sistem de backup adaptiv, bazat pe inteligență artificială și învățare automată utilizând SNMP si TFTP	Craciun Marian
19	Problema arborelui de acoperire – aplicații in domeniul rețelelor de calculatoare	Craciun Marian
20	Analiza documentelor folosind reguli de asociere	Craciun Marian
21	Rutare inteligentă în rețelele de calculatoare cu comutare de pachete	Craciun Marian
22	Sistem de recomandare/cautare de anunturi	Dumitriu Luminita
23	Aplicatie de facilitare a activitatii de tutorat la departamentul CTI	Dumitriu Luminita
24	Aplicatie Android - Asistent personal	Dumitriu Luminita
25	Aplicatie e-commerce mobila	Dumitriu Luminita
26	Sist. Informatic pentru o companie de transport	Istrate Adrian
27	Sisteme informatice pentru monitorizarea retelelor WiFi	Istrate Adrian
28	Sistem distribuit implementat in framework-ul AKKA	Jascanu Nicolae
29	Sistem distribuit implementat in framework-ul SPRING	Jascanu Nicolae
30	Sistem distribuit implementat in limbajul GO	Jascanu Nicolae
31	Sistem distribuit implementat in framework-ul Celery	Jascanu Nicolae
32	Sistem distribuit implementat in framework-ul Apache Airflow	Jascanu Nicolae
33	Sistem informatic de gestiune al activitatii zilnice dintr-o firma	Jascanu Veronica

Lista teme Propuse - Licenta Calculatoare 2020-2021 - Departamentul de Calculatoare si Tehnologia Informatiei

Nr	Tema	Indrumator
34	Platforma interactiva real time, multiplayer folosind Node.js - domeniul Entertainment	Jascanu Veronica
35	Mobile Application "Student UGAL"	Jascanu Veronica
36	Aplicatie web pentru comert electronic - domeniul literar	Jascanu Veronica
37	Aplicatie web pentru comert electronic - domeniul turistic	Jascanu Veronica
38	Platforma de comunicare folosind Node.js - domeniul Gaming	Jascanu Veronica
39	Platforma de comunicare folosind Node.js - domeniul Home Entertainment	Jascanu Veronica
40	Platforma de comunicare folosind Node.js - domeniul Learning	Jascanu Veronica
41	Sistem de monitorizare on-line a nivelului apei din zone protejate	Munteanu Dan
42	Sistem de monitorizare on-line a umiditatii din sol	Munteanu Dan
43	Sistem de monitorizare a performantelor sportive	Munteanu Dan
44	Aplicatie cu tehnici de IA pentru determinarea suprafetei plantelor intr-o sera	Munteanu Dan
45	Aplicatie bazate pe tehnici de recunoastere vizuala si IA pentru monitorizarea pestilor intr-un bazin si determinarea biomasei	Munteanu Dan
46	Aplicatie IOT si IA pentru determinarea numarului de clienti intr-un magazin si a produselor de interes pentru clienti	Munteanu Dan
47	Aplicatie ce foloseste tehnici de IA pentru recunoasterea pieselor pe o tabla de sah, analiza jocului si evaluarea implicita a jucatorilor	Munteanu Dan
48	Aplicatie cu tehnici de IA pentru realizarea automata a prezentei intr-o scoala generala	Munteanu Dan
49	Aplicatie cu tehnici de IA pentru monitorizarea sentimentelor unor elevi in cadrul unei lectii	Munteanu Dan
50	Aplicatie bazata pe realitate augmentata pentru un magazin (afisarea de informatii suplimentare despre produse)	Munteanu Dan
51	Aplicatie web - E-Learning Hibrid - platforma pentru cursuri onsite si online	Munteanu Dan
52	Aplicatie Web bazata pe tehnici de IA pentru recunoasterea produselor unei companii in imagini postate pe site-urile de socializare	Munteanu Dan
53	Aplicatie Web bazata pe tehnici de IA pentru analiza sentimentelor din mesaje postate in diverse retele de socializare	Munteanu Dan
54	Aplicatie pentru recunoastere de text din imagini folosind tehnici de IA (rețele neuronale)	Munteanu Dan
55	Aplicatie desktop/web pentru realizat diagrame (ex Dia, Visio)	Munteanu Dan
56	Oglinda retrovizoare inteligenta pentru autoturisme	Munteanu Dan
57	Aplicatie IA pentru determinarea starii de oboseala a unui sofer	Munteanu Dan
58	Aplicatie desktop/web/mobila pentru laborator fizica - Viteza sunetului compunerea de oscilatii perpendiculare	Munteanu Dan
59	Aplicatie desktop/web/mobila pentru laborator fizica - Determinarea coeficientului de conductibilitate termică al unei bare printr-o metodă staționară	Munteanu Dan
60	Aplicatie desktop/mobila pentru laborator fizica - Compunerea oscilatiilor perpendiculare	Munteanu Dan
61	Sistem pentru monitorizarea nivelului de radon din cladiri	Munteanu Dan
62	Aplicatie de tip joc educational	Pecheanu Emilia
63	Aplicatie de orientare turistica	Pecheanu Emilia
64	Aplicatie pentru instruire asistata	Pecheanu Emilia
65	Aplicatie de tip joc	Stefanescu Diana
66	Sist. Informatic de catalogare a fisierelor multimedia de pe statiile de stocare	Stefanescu Diana

Lista teme Propuse - Licenta Calculatoare 2020-2021 - Departamentul de Calculatoare si Tehnologia Informatiei

Nr	Tema	Indrumator
67	Sistem de control al unei masini	Stefanescu Diana
68	Aplicatie de tip joc pentru testarea cunostintelor generale	Stefanescu Diana
69	Programari si receptie la o frizerie	Stefanescu Diana
70	Software pentru managementul competitilor in programare	Stefanescu Diana
71	Experimente cu aplicatia SCADA Winlog Lite	Susnea Ioan
72	Experimente de modelare bazata pe agenti cu Netlogo	Susnea Ioan
73	Aplicatie de e-commerce centrata pe client	Susnea Ioan
74	Sistem informatic pentru brainstorming	Susnea Ioan
75	Studiu privind recunoasterea automata a activitatii umane	Susnea Ioan
76	Aplicatie de mobile learning bazata pe servicii SMS	Susnea Ioan
77	Sistem informatic pentru gestiunea si urmarirea turneelor de tenis	Tudorie Cornelia
78	Interfata grafica pentru un sistem de proiectare asistata	Tudorie Cornelia
79	Sistem informatic pentru rezervari online	Tudorie Cornelia
80	Aplicatie informatica specifica unui sistem de curierat	Tudorie Cornelia

Director Departament CTI

Conf E.PECHEANU